주최 · 월드 AI 사운드 마스터즈 협회 (WASMA) | 공동 주관 · 제주문화예술경영 · AI Sound Lab · Muse House

제1회 제주어 AI 음악 경진대회

제주 신화·설화를 제주어 노래로 — AI로 잇는 제주어의 목소리

> "제주어를 지키는 가장 빠른 길은,
> 전 국민이 제주어로 노래하게 만드는 것입니다."

총상금	내는 것	제주 생성기	저작권
600만 원	**음원 1개**	**700곡**	**100% 참가자**
대상 300 · 우수 200 · 장려 100	서류 0장 · 가사집도 신청서도 없음	로그인 없이 바로 · 프롬프트 복사	권리는 창작자에게 그대로

한눈에 보는 요약

누가	대한민국 국민 누구나 — 나이·지역·경력 제한 없음 (개인 또는 팀)
무엇을	제주 신화·설화를 소재로, 제주어로 부른 AI 노래 1곡 (3~5분)
언제까지	2026. 12. 20.(일) 24:00 — 2026. 11. 18.(수)부터 접수 중
어디로	aimusicstudio.store/contest.html 에 음원 업로드 + 3줄 입력 (30초)
전원 특전	유튜브 공식 플레이리스트 소개 · WASMA 인증서 · AI Sound 웹 6종
권리	출품작 권리 100% 참가자 귀속 · 별도 사용 시 사용료 지급 (기준 추후 공지)

참여는 3단계 — 서류 없이 음원 하나면 끝

1 대회 페이지 열기
로그인 없이 700곡이 바로 열립니다.
aimusicstudio.store/contest.html

2 곡 골라 6개 버튼으로 만들기
프롬프트를 복사해 생성기에 붙여넣고
3~5분이면 곡이 나옵니다.

3 음원만 올리면 끝
이름·이메일·연락처·곡 제목 + 동의 2개 체크.
접수번호와 확인 메일이 바로 옵니다.

세부 출품 규격 · 심사 배점 · 권리 안내는 다음 장(2~4쪽)에서 자세히 확인하세요
이 1장만으로도 접수할 수 있습니다. 더 정확히 알고 싶을 때만 넘겨 보세요.

공식 접수처 https://aimusicstudio.store/contest.html

문의 a01052306555@gmail.com (이메일로만 받습니다)

일정 접수 2026. 11. 18.(수) ~ 12. 20.(일) 24:00 · 발표 2026. 12. 31.(목)

01 대회 개요

구분	내용
대회명	**제1회 제주어 AI 음악 경진대회**
부제	제주 신화·설화를 제주어 노래로 — AI로 잇는 제주어의 목소리
주최 / 공동 주관	**월드 AI 사운드 마스터즈 협회(WASMA)** / 제주문화예술경영 · AI Sound Lab · Muse House
참가 대상	대한민국 국민 **누구나** — 나이·지역·경력 제한 없음, 개인 또는 팀
공모 주제	제주 신화·설화를 소재로 한 **제주어 가창 AI 음악** (3분 이상 5분 이하 1곡)
제출물	**음원 파일 1개** + 접수 정보 3줄 — **서류 없음**
접수 기간	**2026. 11. 18.(수) ~ 12. 20.(일) 24:00** (접수 중)
수상작 발표	**2026. 12. 31.(목)** — 개별 통보 및 대회 페이지 공개
시상 규모	**총상금 600만 원** — 대상 300만 · 우수상 200만 · 장려상 100만 (실제 지급)
접수처	**https://aimusicstudio.store/contest.html** (이메일 접수 병행)
문의	**a01052306555@gmail.com** (이메일로만)

02 참가 자격

- 대한민국 국민이면 **누구나** 참가합니다. 나이·지역·경력·전공 제한은 없습니다.
- 개인 또는 팀으로 참가하며, 1인(1팀) 1작품을 원칙으로 합니다.
- 만 19세 미만 참가자는 접수 시 법정대리인 동의를 받습니다.
- 주최·주관 임직원, 심사위원 및 그 가족은 참가할 수 없습니다.

03 공모 주제

- **제주 신화·설화**에서 출발한 이야기를 **제주어로 부른 AI 노래**입니다. 예: 설문대할망, 자청비, 삼승할망, 세경본풀이.
- 제주어가 곡 안에서 실제로 들려야 합니다. 제주어를 한 마디도 몰라도 됩니다 — 대회 페이지의 **700곡**이 소재와 말투를 미리 준비해 두었습니다.

04 작품 규격

항목	기준
길이	**3분 00초 ~ 5분 00초** (음원 실제 재생 시간). 크게 벗어나면 감점
형식	**AI 생성 보컬이 들어간 1곡.** 장르 자유 — 발라드 · 뮤지컬 · 재즈 · 국악 크로스오버 · 록 · 트로트
음원 파일	**MP3(192kbps 이상 권장) 또는 WAV** 중 1개 (30MB 이내 업로드)
파일명	참가자명_곡제목.mp3 (예: 김제주_설문대할망의노래.mp3)
AI 도구	Suno · Mureka · Doremi · Donna · Tunee · AI Sound Lab 등 **어떤 도구든 가능**
후반 작업	DAW 편집·믹싱·마스터링 가능. 단 **가창 음성은 AI 생성 음성**이어야 함
가사	제출하지 않습니다. 제주어 가창이 곡에 들려야 합니다

05 제출물과 접수 방법

구분	내는 것
필수 1	음원 파일 1개 (MP3 또는 WAV, 3~5분)
필수 2	접수 정보 3줄 — 이름(또는 팀명) · 연락처 · 곡 제목
선택	어떤 제주 신화·설화에서 시작했는지 **한 줄** (안 써도 접수됩니다)

단계	참가자가 하는 일
1	대회 페이지 **https://aimusicstudio.store/contest.html** 접속 (회원가입·로그인 없이)
2	700곡 중 한 곡을 골라 프롬프트를 복사하고 AI 생성기로 곡을 만든다 (3~5분)
3	음원을 올리고 이름·이메일·연락처·곡 제목을 적고 동의 2개에 체크 - **접수 완료**

- 접수 즉시 **접수번호와 확인 메일**이 발송되고, 같은 메일로 **참가자 특전 3종** 안내가 함께 갑니다.

- 30MB가 넘는 대용량 WAV이거나 업로드가 되지 않으면 **a01052306555@gmail.com** 으로 음원을 첨부해 보내면 됩니다(제목에 [접수]).

06 제주 생성기 700곡 무료 개방

시리즈	분야	곡 수	대회에서 쓰는 법
뮤지컬과 함께하는 제주이야기 100선	문화·역사	100	**신화·설화 소재 1순위** — 설문대할망·자청비가 곡 단위로 정리
제주성산읍관광 100선	관광·여행	100	제주어 후렴이 살아 있는 가창곡 표본
재즈로 듣는 제주올레길풍경 100선	관광·여행	100	장르·편곡 참고
제주사투리·제주풍경 100선	관광·여행	100	제주어 어휘·정서·풍경의 표본
제주대표명소 100선	관광·여행	100	명소·랜드마크 소재
세계 100대 신화·전설 100선 (보조)	문화·역사	100	신화 서사 구조 참고
민속촌 민요풍경 100선 (보조)	문화·역사	100	민요 리듬·가창 참고

- 곡을 열면 **5탭**(작곡 프롬프트 · 한국어 가사 · 해설 · 이미지 · 영상)이 나오고, **[복사]** 를 눌러 생성기 6개 버튼(**seansun · Tunee · Suno · Mureka · Doremi · Donna**) 중 하나에 붙여 넣으면 3~5분 안에 곡이 나옵니다.
- 700곡은 **로그인 없이** 열람·검색·복사할 수 있습니다. 웹앱의 248개 전체 시리즈만 회원가입 후 3일 무료 체험입니다.

07 심사 기준 (100점)

심사 항목	배점	확인 내용
제주어 가창	30	제주어가 실제로 들리는가, 발음과 억양이 자연스러운가
제주 신화·설화	25	제주 이야기에서 출발한 곡인가 (접수 시 적은 한 줄 포함)
음악 완성도	25	작곡·편곡·믹싱·AI 보컬의 완성도
창의성·AI 활용	10	프롬프트 설계와 도구 운용의 독창성
확산 가능성	10	다시 듣고 싶은가, 남에게 들려주고 싶은가
합계	**100**	심사위원 3~5인이 음원 청취로 평가

- 심사는 **음원 청취 단독**으로 진행합니다. 1차 예비 청취로 후보를 압축하고 2차 본심에서 100점 채점 후 상격을 확정합니다.

08 시상 내역 — 총상금 600만 원

상격	인원	상금	부상
대상	1팀(명)	**3,000,000원**	상장 · 공식 채널 공개 · 수상작 영상 제작
우수상	1팀(명)	**2,000,000원**	상장 · 마스터링·유통 지원
장려상	1팀(명)	**1,000,000원**	상장
합계	**3팀(명)**	**6,000,000원**	

09 참가자 전원 특전 3종 — 수상하지 않아도 남습니다

특전	내용	지급
유튜브 공식 플레이리스트	출품곡을 모아 대회 공식 플레이리스트로 게시, 창작자 이름과 곡을 함께 소개 (원하면 비공개 요청 가능)	발표 후 순차
WASMA 인증서	월드 AI 사운드 마스터즈 협회 명의 **AI Sound Masters 인증서** — 수상 여부와 관계없이 참가자 전원 발급	대회 종료 후 메일
AI Sound 개발 웹 6종	마스터링·이펙터·4트랙 믹서·파일 마스터링·편집 스위트·보컬 FX — 설치 없이 브라우저에서 바로 실행	접수 확인 메일로 지급

- 지급 링크와 파일은 **참가자 이메일로만** 보냅니다. 공고문·홈페이지에는 링크를 공개하지 않습니다.

10 유의사항

- **AI로 생성한 보컬이 들어간 곡**이어야 합니다. 직접 부른 곡, 연주곡만 있는 곡은 참가할 수 없습니다.
- **타인의 목소리를 무단 복제**(보이스 클로닝·딥보이스)한 곡, 실존 인물을 사칭한 곡은 출품할 수 없습니다.
- 다른 공모전에서 수상했거나 상업적으로 발표한 곡은 출품할 수 없습니다.
- 기존 곡의 가사·멜로디를 그대로 쓰거나 표절한 경우 심사에서 제외하며, 수상 후 발견되면 수상을 취소하고 상금을 환수합니다.
- 음원 플랫폼에서 저작권 클레임(Content ID 등)이 확인된 곡은 심사·시상에서 제외될 수 있습니다.
- 제출한 음원은 반환하지 않습니다. 일정·시상 내역은 주최·주관 사정으로 변경될 수 있으며, 변경 시 대회 페이지와 공식 채널로 공지합니다.
- 개인정보(성명·이메일·연락처·곡 제목)는 대회 운영(접수 확인·심사·시상·특전 지급) 목적으로만 사용하고, 대회 종료 후 1년 내 파기합니다.

11 저작권 — 출품작의 권리는 100% 참가자에게

출품작의 저작권과 모든 권리는 100% 참가자에게 그대로 귀속됩니다. 주최(WASMA)와 공동 주관은 출품작에 대해 어떠한 권리도 가져가지 않습니다.

- 참가자는 **1) 유튜브 공식 플레이리스트 게시, 2) 대회 소개·홍보를 위한 비영리 게시**에만 동의합니다. 그 밖의 이용은 없습니다.
- 게시할 때는 원작자명(참가자명)과 곡 제목을 표기하며, 원하지 않으면 **비공개를 요청**할 수 있습니다.
- **상업적 유통·음원 발매는 참가자 자유**입니다. 원할 경우 별도 요청이 있을 때만 마스터링·유통을 지원합니다.
- **시상금은 저작권 양도 대가가 아닙니다.** 권리를 넘기지 않아도 상금은 그대로 받습니다.
- **별도 사용 시 사용료 지급** — 추후 선정된 곡을 별도 사업·콘텐츠 등에 사용할 경우 **사용료를 지급**합니다 (**지급 기준: 추후 공지**). 곡을 내는 일이 권리를 넘기는 일이 아닙니다.

12 문의

구분	내용
문의	**a01052306555@gmail.com** (이메일로만 받습니다)
접수·대회 페이지	**https://aimusicstudio.store/contest.html** (같은 페이지: https://seansun-soundlab.web.app)
주최 / 공동 주관	월드 AI 사운드 마스터즈 협회(WASMA) / 제주문화예술경영 · AI Sound Lab · Muse House

접수 전 30초 확인 — 1) 길이가 3~5분인가 2) **AI 생성 보컬**이 들리는가 3) 파일명이 참가자명_곡제목인가 4) 제주어가 실제로 들리는가 이 네 가지만 보면 접수는 끝입니다. - **https://aimusicstudio.store/contest.html**